

## GAMING HÝBE SVĚTEM, MY HÝBEME GAMERY

### GSPORT

#### Co je GSPORT?

#### Propojení esportu s následnou fyzickou aktivitou

Každá minuta se počítá – sportovní příprava a pravidelná fyzická zátěž jsou předpokladem úspěchu nejen pro esportery.

#### GSPORT = GAMING + SPORT

#### Proč GSPORT?

Pandemie koronaviru razantně **snížila fyzickou zdatnost** dětí, žáků, studentů ať už základních, středních či vysokých škol.

Naopak **hlad** po počítačových hrách, **gamingu** a online prostředí výrazně **vzrostl**.

**Dali jsme si za cíl rozhábat zejména žáky, studenty, kteří nemají ke sportu úplně blízko. Ty, kteří většinu volného času věnují hraním videoher.**

Nechceme odlákat hráče od gamingu, ale otevřít jim dveře do sportovního prostředí. Pomocí turnajů, eventů, aplikací pro děti, které jsme pod záštitou UK FTVS připravili, chceme motivovat hráče videoher k pohybu, aby se mohli poměřovat nejen v esportovém světě, ale také na sportovištích.

Ukázat, že **fyzická aktivita je naší přirozenou součástí** a vynasnažíme se rozvíjet pozitivní vztah k pohybu.

Věříme, že každá minuta se počítá. Co takhle před nebo po každém hraní (sledování) videoher si dát i trošku do těla? Zacvičit si, jít si zaběhat, dát si kvalitní stretching?

Český esporter David Lacina známý jako Kaparzo v roce 2020 napsal: *“Myslím si, že drtivě většině špičkových hráčů, které znám, pomáhá pohyb v tom, aby dosahovali lepších výsledků i v esportu. Vždyť spousta z nich se věnovala či věnuje závodně i sportu.”*

**Pohyb je pro esportery nesmírně důležitý i proto, aby předešli různým zdravotním problémům.**